

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1042-1(Δ1) - ΒΟΗΘΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΩΝ ΠΡΩΙΜΗΣ ΠΑΙΔΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	962	9	10	7	8	9	10	8
2	964	5	7	3	4	4	4	5
3	966	9	10	8	9	9	9	9
4	967	7	8	6	8	9	9	8
5	971	10	10	7	9	9	10	7
6	972	9	10	9	10	10	10	9
7	973	9	10	10	10	10	10	10
8	974	8	9	5	8	8	10	10
9	975	7	9	7	9	9	8	9
10	976	10	10	10	10	9	10	9
11	977	9	10	8	10	10	10	9
12	978	8	8	7	10	10	9	9
13	980	9	9	8	9	10	8	10
14	981	10	9	7	9	9	9	8
15	982	10	9	8	8	9	9	10
16	984	10	9	8	9	9	10	10
17	985	9	10	7	9	9	10	9
18	986	9	9	8	9	9	9	10
19	988	6	8	6	9	10	10	9
20	989	8	10	9	9	9	9	10
21	990	7	9	7	10	10	9	10
22	998	10	10	7	9	10	10	10

Μ1=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ

Μ2=ΚΟΥΚΛΟΘΕΑΤΡΟ- ΘΕΑΤΡΟ ΣΚΙΩΝ

Μ3=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΛΟΓΟΥ

Μ4=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΝΟΗΤΙΚΗ ΥΣΤΕΡΗΣΗ

Μ5=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΣΩΜΑΤΙΚΕΣ ΑΝΑΠΗΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗΣ

Μ6=ΠΑΙΧΝΙΔΙ - ΘΕΑΤΡΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Μ7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1103-1(B1) - ΒΟΗΘΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΩΝ ΠΡΩΙΜΗΣ ΠΑΙΔΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	1026	9	10	7	10	9	9	10	9	10
2	1028	9	9	9	10	10	10	10	10	10
3	1030	9	8	8	10	9	9	10	10	10
4	1032	9	9	8	9	9	9	10	8	10
5	1035	10	10	10	10	10	10	10	10	10
6	1036	9	8	8	10	9	7	10	8	10
7	1037	10	8	7	9	9	9	10	9	10
8	1038	9	9	8	9	8	9	10	10	10

M1=ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΣΤΗΝ ΠΡΩΙΜΗ ΠΑΙΔΙΚΗ ΗΛΙΚΙΑ

M2=ΒΑΣΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ Η/Υ

M3=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΗΣ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑΣ

M4=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ, ΤΕΧΝΗ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΤΗΤΑ

M5=ΜΟΥΣΙΚΟΚΙΝΗΤΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

M6=ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΙ ΠΛΑΙΣΙΩΣΗ ΤΗΣ ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΟΤΗΤΑΣ ΣΤΟΝ ΒΡΕΦΟΝΗΠΙΑΚΟ ΣΤΑΘΜΟ

M7=ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ Β ΕΞΑΜΗΝΟΥ

M8=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ ΣΕ ΒΡΕΦΗ ΚΑΙ ΝΗΠΙΑ

M9=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΦΗΓΗΣΗΣ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1177-1(B1) - ΒΟΗΘΟΣ ΦΑΡΜΑΚΕΙΟΥ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1	1041	9	7	6	10	9	4
2	1042	5	7	2	9	5	3
3	1043	9	5	2	10	7	4
4	1045	5	6	3	10	5	4
5	1046	6	6	9	10	5	7
6	1047	9	9	8	10	9	8
7	1048	9	9	9	10	8	10
8	1051	8	10	9	10	9	9
9	1052	3	6	7	9	5	5
10	1053	7	6	3	10	5	4
11	1058	6	6	6	10	6	7
12	1059	7	7	3	10	7	5
13	1060	10	10	9	10	10	10
14	1061	6	6	5	10	7	6
15	1064	8	7	8	10	7	7

M1=ΒΙΟΧΗΜΕΙΑ ΒΙΟΜΟΡΙΩΝ

M2=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΦΑΡΜΑΚΕΥΤΙΚΗΣ ΧΗΜΕΙΑΣ

M3=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M4=ΣΥΝΤΑΓΟΛΟΓΙΑ - ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ - ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΦΑΡΜΑΚΕΙΟΥ

M5=ΣΥΣΤΗΜΑΤΙΚΗ ΦΑΡΜΑΚΟΛΟΓΙΑ

M6=ΦΑΡΜΑΚΕΥΤΙΚΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ I

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1193-1(B1) - ΕΙΔΙΚΟΣ ΑΙΣΘΗΤΙΚΗΣ & ΤΕΧΝΗΣ ΤΟΥ ΜΑΚΙΓΙΑΖ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	1065	9	9	9	9	8	9	9	8
2	1066	8	6	ΑΦ	6	7	5	8	8
3	1067	9	8	8	9	8	9	8	8
4	1071	8	9	9	10	9	9	9	9
5	1072	8	8	9	9	9	9	9	7
6	1073	7	5	ΑΦ	2	6	6	ΑΦ(1)	7
7	1074	9	8	9	9	7	10	10	9
8	1075	8	6	6	8	7	6	7	6
9	1077	7	6	7	5	5	5	8	7
10	1079	9	7	8	8	9	9	8	7
11	1081	9	6	7	6	6	6	7	8
12	1083	9	ΑΦ	ΑΦ	6	7	5	7	ΑΦ
13	1084	8	6	7	6	6	7	6	7

M1=ΑΙΣΘΗΤΙΚΗ ΑΚΡΩΝ

M2=ΑΙΣΘΗΤΙΚΗ ΠΡΟΣΩΠΟΥ

M3=ΑΠΟΤΡΙΧΩΣΗ

M4=ΔΕΡΜΑΤΟΛΟΓΙΑ

M5=ΗΛΕΚΤΡΟΘΕΡΑΠΕΙΑ

M6=ΚΟΣΜΗΤΟΛΟΓΙΑ

M7=ΜΑΚΙΓΙΑΖ

M8=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1246-1(B1) - ΕΠΙΜΕΛΗΤΗΣ ΠΤΗΣΕΩΝ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1	1085	9	10	10	10	10	10
2	1087	8	9	7	7	9	9
3	1090	7	7	7	7	6	7
4	1093	9	10	10	10	10	9
5	1094	9	10	10	10	10	9
6	1095	9	9	8	7	7	8
7	1096	9	10	10	8	9	8
8	1098	8	7	7	7	6	7
9	1100	9	8	9	8	7	9
10	1105	9	9	9	9	9	9
11	1106	9	8	9	8	9	6
12	1108	9	10	10	10	9	10
13	1109	10	9	10	9	7	9
14	1110	9	10	9	9	9	9

M1=ΑΕΡΟΝΑΥΤΙΛΙΑ

M2=ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ

M3=ΓΕΝΙΚΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ ΑΕΡΟΣΚΑΦΩΝ II

M4=ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΕΝΑΕΡΙΑΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ

M5=ΕΙΔΙΚΗ ΑΓΓΛΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ II

M6=ΝΟΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ & ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ ΑΕΡΟΠΟΡΙΑΣ II

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ501-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΑΜΠΕΛΟΥΡΓΙΑΣ ΚΑΙ ΟΙΝΟΛΟΓΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	946	9	8	10	9	9	10	8
2	950	9	9	10	9	9	10	6
3	951	10	10	10	9	9	10	8
4	991	9	8	10	9	9	10	7
5	1113	10	10	10	10	10	10	10

Μ1=ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ ΤΟΥ ΕΔΑΦΟΥΣ

Μ2=ΕΔΑΦΟΛΟΓΙΑ - ΛΙΠΑΣΜΑΤΟΛΟΓΙΑ

Μ3=ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΟΙΝΟΠΟΙΗΣΗΣ

Μ4=ΜΗΧΑΝΟΛΟΓΙΚΟΣ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ ΟΙΝΟΠΟΙΕΙΟΥ ΚΑΙ ΑΜΠΕΛΟΥΡΓΙΑΣ

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ6=ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ ΟΙΝΩΝ ΚΑΙ ΠΟΤΩΝ

Μ7=ΥΓΙΕΙΝΗ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ - ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ - ΑΠΟΒΛΗΤΑ - ΥΓΙΕΙΝΗ ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΩΝ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ304-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	823	10	6	6	7	10	10	9	10	9
2	846	5	5	6	7	9	7	6	6	5
3	917	10	9	7	10	10	10	10	9	9
4	921	5	6	6	6	10	8	8	6	6
5	925	5	6	5	7	9	ΑΦ	5	ΑΦ	5
6	926	9	9	8	10	10	8	10	9	9
7	931	8	6	5	7	10	8	10	9	8
8	932	6	6	7	9	10	8	9	7	7
9	935	10	8	8	9	10	10	10	9	10
10	938	5	5	6	8	9	8	7	8	5
11	942	5	6	6	5	9	6	5	5	6
12	945	3	ΑΦ	3	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ(2)
13	995	10	9	9	10	10	10	10	9	9
14	997	10	9	9	10	10	10	10	9	10
15	999	6	5	5	8	9	5	8	6	6
16	1111	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ(1)	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ

M1=ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)

M3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

M4=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)

M5=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO

M6=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)

M7=ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ

M8=ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)

M9=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1092-1(B1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES) (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5
1	1000	5	7	9	5	7
2	1002	6	8	9	6	9
3	1004	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
4	1005	6	9	10	9	9
5	1007	5	8	10	5	8
6	1008	4	5	5	3	5
7	1010	8	9	8	5	8
8	1013	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
9	1019	4	8	8	5	7
10	1020	6	7	6	4	9
11	1022	3	8	10	5	8
12	1023	4	8	8	5	9
13	1114	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
14	1115	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ

M1=ΓΛΩΣΣΑ CLIENT-SIDE ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ (JAVASCRIPT)

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ II (C++14) - ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

M3=ΓΛΩΣΣΕΣ SERVER-SIDE ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

M4=ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗ ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΡΥΤΗΘΝ

M5=ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΒΑΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ